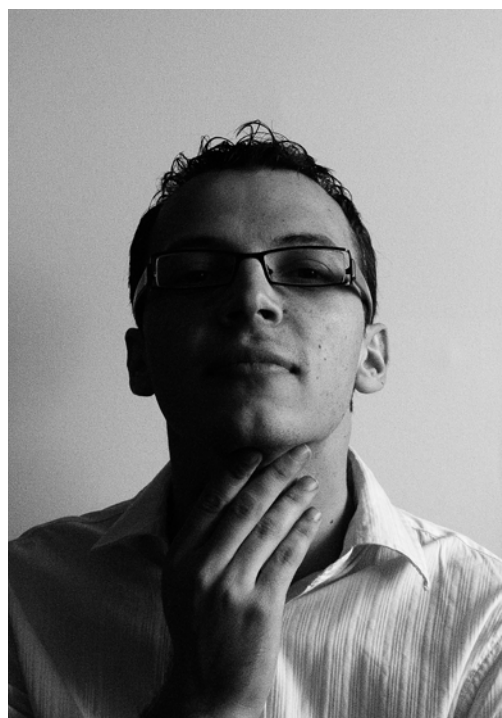


portfolio

martin ondra



Osobní údaje:

Martin Ondra
 narozen: 24. 3. 1987
 bytem: Trnková 1318, Rosice, Czech Republic
 tel.: +420 720 148 201
 e-mail: ondra.martin@seznam.cz

Vzdělání:

- červen 2012 - Magisterský titul v oboru Průmyslový design ve strojírenství, na Fakultě strojírenského inženýrství, VUT v Brně
- říjen 2011 - leden 2012 semestr na École supérieure d'art et de design
- 2009 - Bakalář v oboru Průmyslový design ve strojírenství, na Fakultě strojírenského inženýrství, VUT v Brně
- 2006 - Absolvent osmiletého všeobecného studia na Klasickém a španělském gymnáziu v Brně Bystrci - Vejrostova 2
- aktuální studium - Doktorské studium v oboru Konstrukční inženýrství, na Fakultě strojírenského inženýrství, VUT v Brně

Dosavadní pracovní zkušenosti:

- 5 let občasný pracovník informačního centra na Brněnském výstavišti
- 2 týdny výroba kreativních pomůcek pro výuku dětí v občanském sdružení Rezekvítek v Brně
- 6 měsíců praxe jako 2D, 3D a flash grafik ve společnosti DERAX v Brně
- 5 měsíců praxe jako pomocný projektant ve společnosti FINITA s. r. o.

Úspěchy:

- 2. místo v uzavřené soutěži na design obkladových systémů výtahových kabin pro společnost OTIS.
- 2. kolo soutěže pro japonskou firmu ZEBRA s návrhem psacích potřeb Pinkstripe
- 1. místo v týmové, uzavřené soutěži na design interiérových dveří pro společnost SOLODOOR, spolu s Amalií Brostíkovou a Martou Slívovou

Jazykové znalosti

- Angličtina - aktivní znalost, úroveň B1
- Němčina - pasivní znalost
- Francouzština - aktivní znalost, mírně pokročilý

Software:

- MS Office, CorelDraw, Adobe CS, Autodesk AutoCAD, Rhinoceros 3D
- ActionScript 2.0

Ostatní:

- řidičský průkaz na vozidlo do 3,5 tuny
- zkušenosti s týmovou spoluprací se studenty z Rotterdamu na workshopu, spolupráce s firmami Isaberg Rapid, OTIS, Solodoor a CZ plast.

Koníčky:

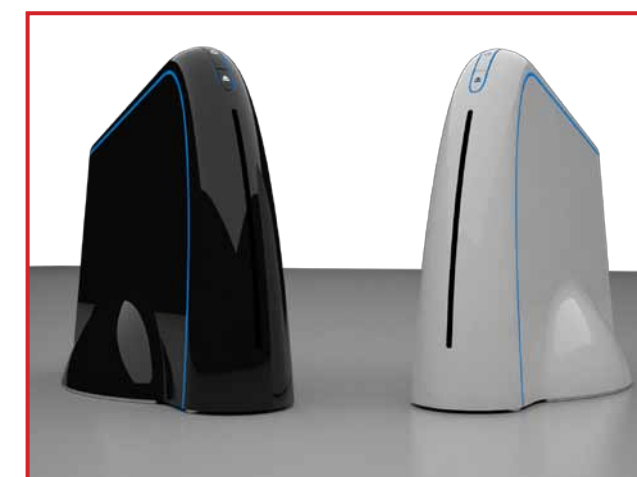
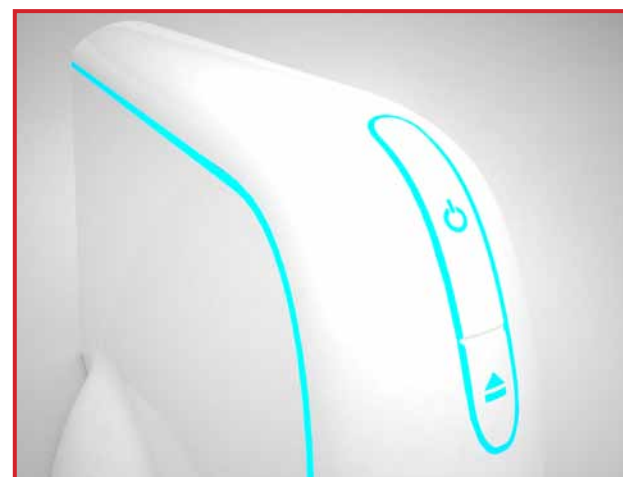
Počítačové hry, sport, tanec (argentinské tango)



:D

design domácí herní konzole

Design domácí herní konzole je inspirován dynamikou hraní. Výraz designu je podpořen dynamickými pruhy LED po stranách konzole. Podstava konzole je široká a zužující se tělo směrem nahoru vyvolává pocit stability. Ovladač ke konzoli je vytvořen v hladkém tvaru, tak aby dobře padl hráčům do ruky. Kryt konzole by se vyráběl z vakově tvarovaných plastů. Vnitřní konstrukce pro hardware je vyrobena z aluminia.



obhájeno jako bakalářská práce - červen 2009



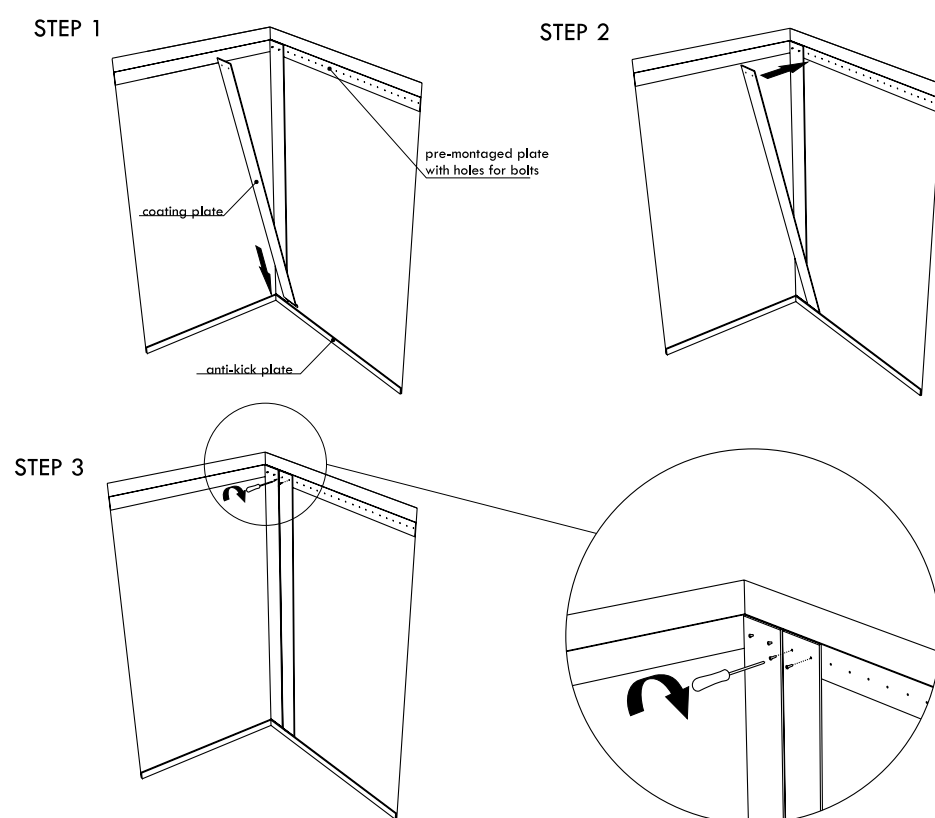
Pinkstripe

design psacích potřeb

Návrh psacích potřeb do soutěže pro společnost ZEBRA pen. Design je inspirován českou "pivní kulturou". Tělo každé psací potřeby je tvořeno z průhledného zevnitř nalakovaného plastu. Vzhledem je psací nástroj podobný tekutině ve sklenici. Celé tvarování je pak dokončeno vloženým proužkem se sponou k upnutí na kapsu. Návrh obsahuje propisovací tužku, pentelku, tříbarevnou propisku a zvýrazňovač



školní, soutěžní projekt, květen 2010



Wallplate

design obkladového systému výtahové kabiny

Wallplate je variabilní obkladový systém pro výtahové kabiny. Je navržen tak, aby ho bylo možno použít do kterékoliv kabiny. Návrh se skládá z obkladových desek s pevnou šířkou a z jedné desky z variabilního rozměru, umístěné vprostřed na každé stěně kabiny. Jelikož se tyto variabilní desky musí vyrábět zvlášť pro každou kabinu, jsou na této desce umístěny také ovladače, LED indikátory, držadla a další možné prvky do výtahové kabiny.





Impacto

design sponkovacího hamru

Tento projekt byl vytvořen jako inovativní část nové produktové řady. Hlavní část designu leží na držadlu sponkovacího hamru. Oranžové části obsahují gelový materiál, který pomáhá při absorbování nárazu při sponkování. Uživateli, tak poskytuje větší komfort při práci. Spodní část rukojeti má tvarové výstupky, aby nemohl hamr snadno vyklouznout z ruky. Zadní krytka z gumy a gelu také dělá výměnu ponek mnohem komfortnější. Byly vytvořeny i skici dalších možných ručních nástrojů.

školní projekt ve spolupráci s Isaberg Rapid, leden 2010



L'entrée

design rámových dveří s variabilní výplní

Konstrukce rámu dveří je řešena spojením dvou profilů, které vytváří obraz písmene L. Oba profily mají v sobě drážku, která umožňuje vsazení dveřní výplně. Tato může být tvořena jakýmkoliv pevným materiálem (sklo, dřevotříska, recyklovaný plast, atd.). Do této výplně se poté zasazuje modul s dveřním kováním a klikou. Panty jsou umístěny na vertikálním dílu rámu. Profily rámu mohou být vyrobeny z masivu nebo hliníku. Design byl řešen v týmu spolu s Amálií Brostíkovou a Martou Slívovou.

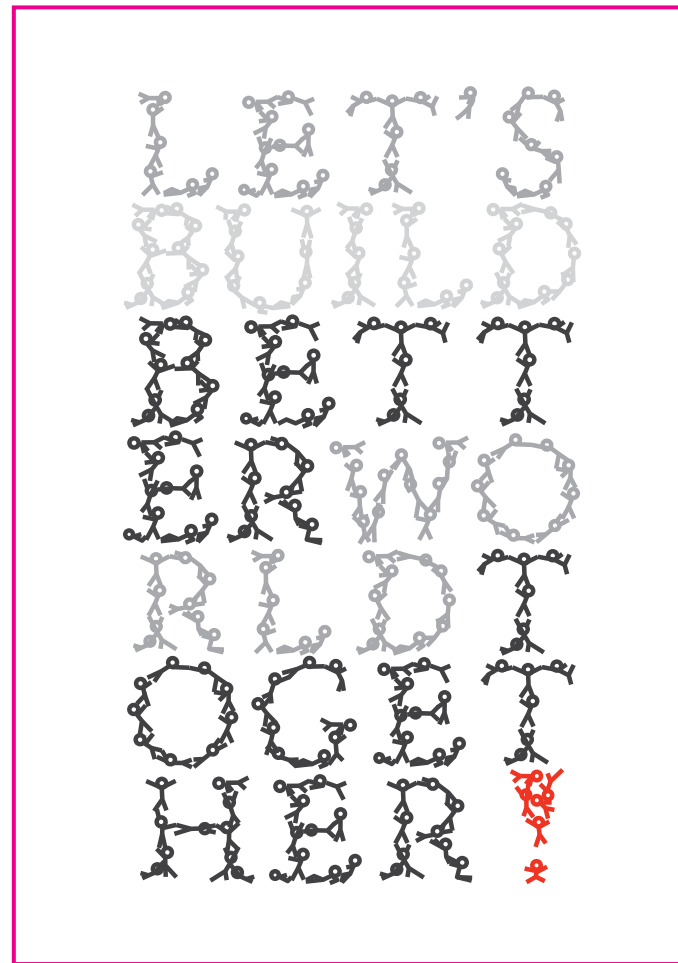
soutěžní, školní projekt, leden 2011



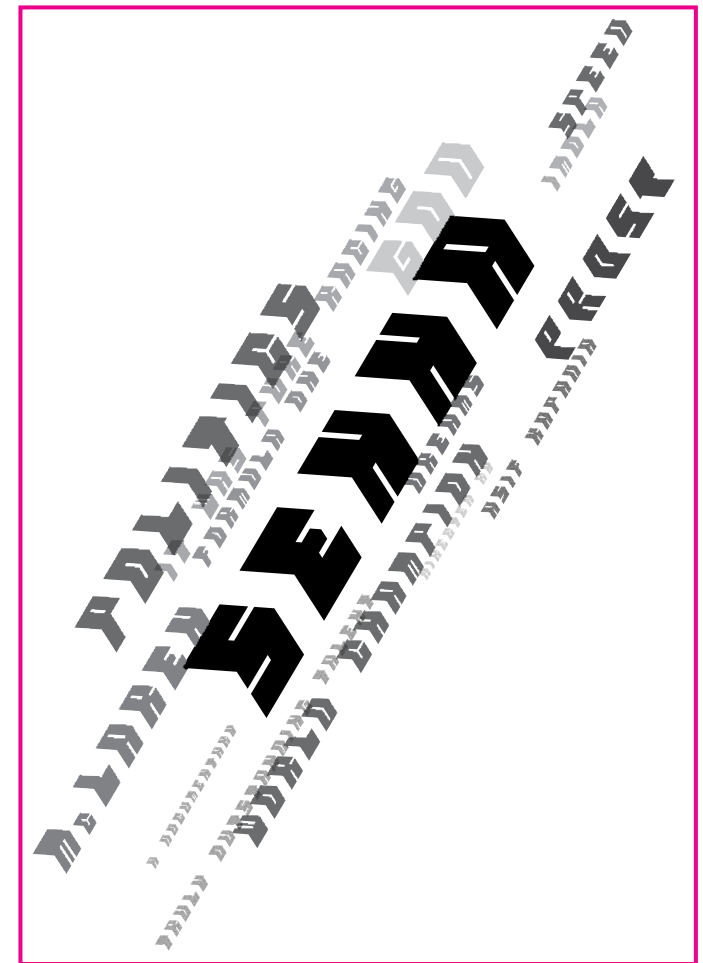
Posters

různá témata zpracovávaná ve škole

1. Téma Better world - nápis z vlastního písma, myšlenka: spoluprací za lepším světem - 12/2009
2. Plakát k dok. filmu Senna - vlastní vytvořené písmo, nápisy zachycující charakteristiky filmu a dynamiku - 10/2011
3. Plakát na téma Mezinárodní den UFO - 4/2010
4. Plakát na téma Mezinárodní den UFO - siluety létajících předmětů dohromady tvoří neidentifikovatelný objekt - 4/2010



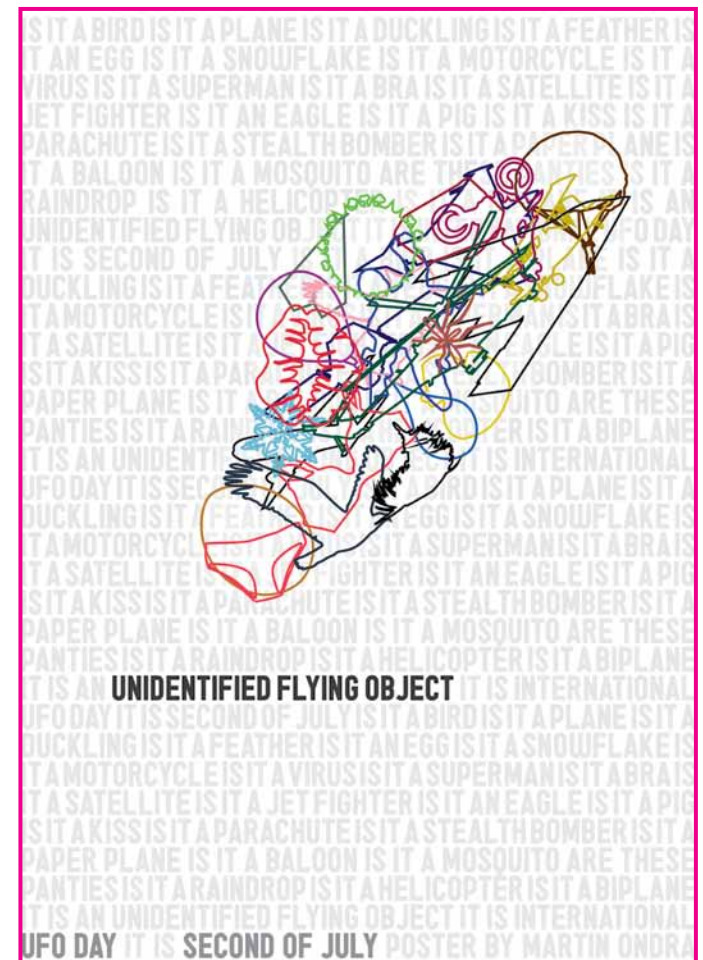
1



2



3



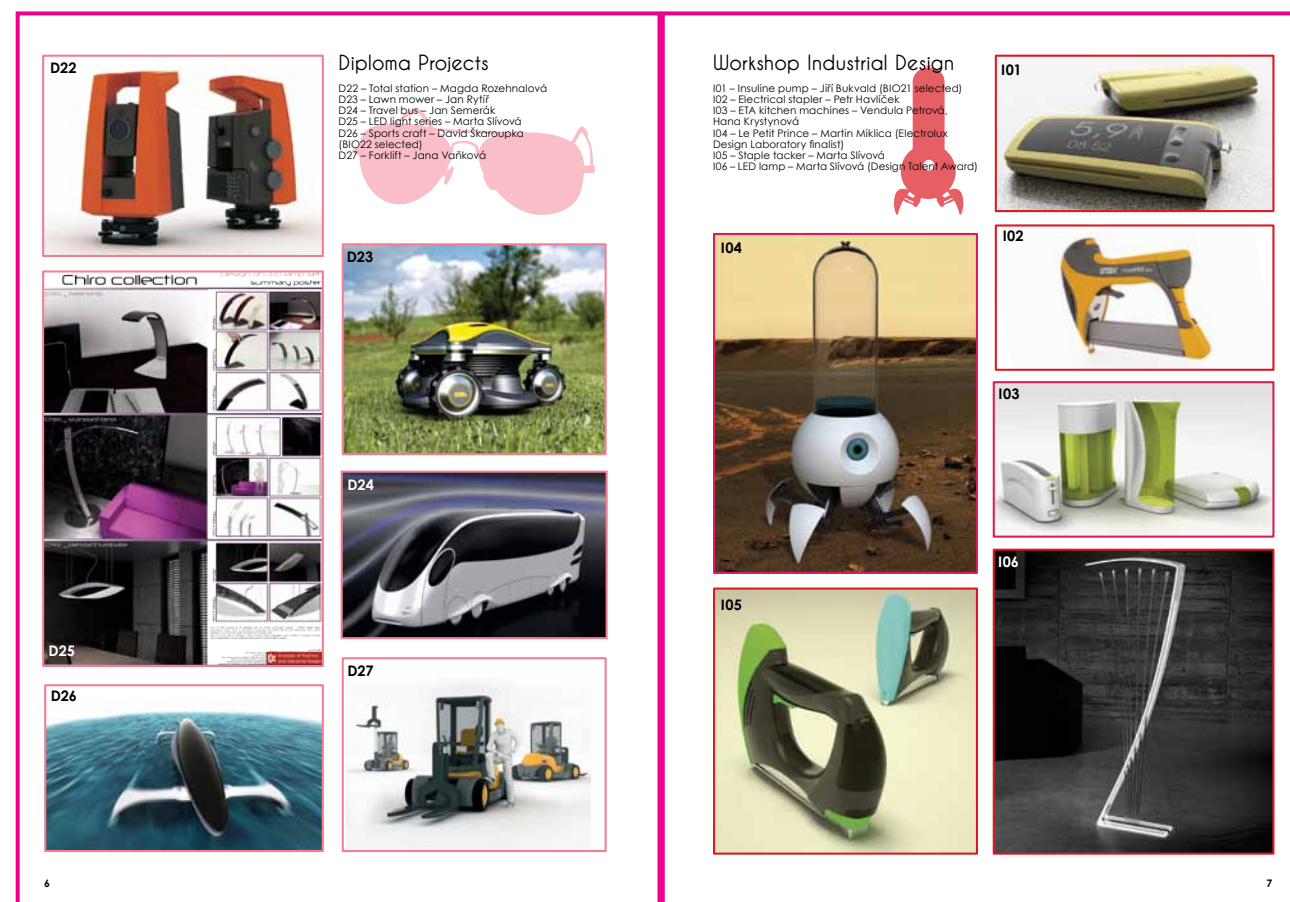
4



Katalog je pojat ve stylu tetrisových kostek, skládaných na sebe. Orientace mezi fotkami pak probíhá pomocí barev. Na pozvánce je vždy karikatura jednoho učitele a jeho oblíbená věta.

červen 2012

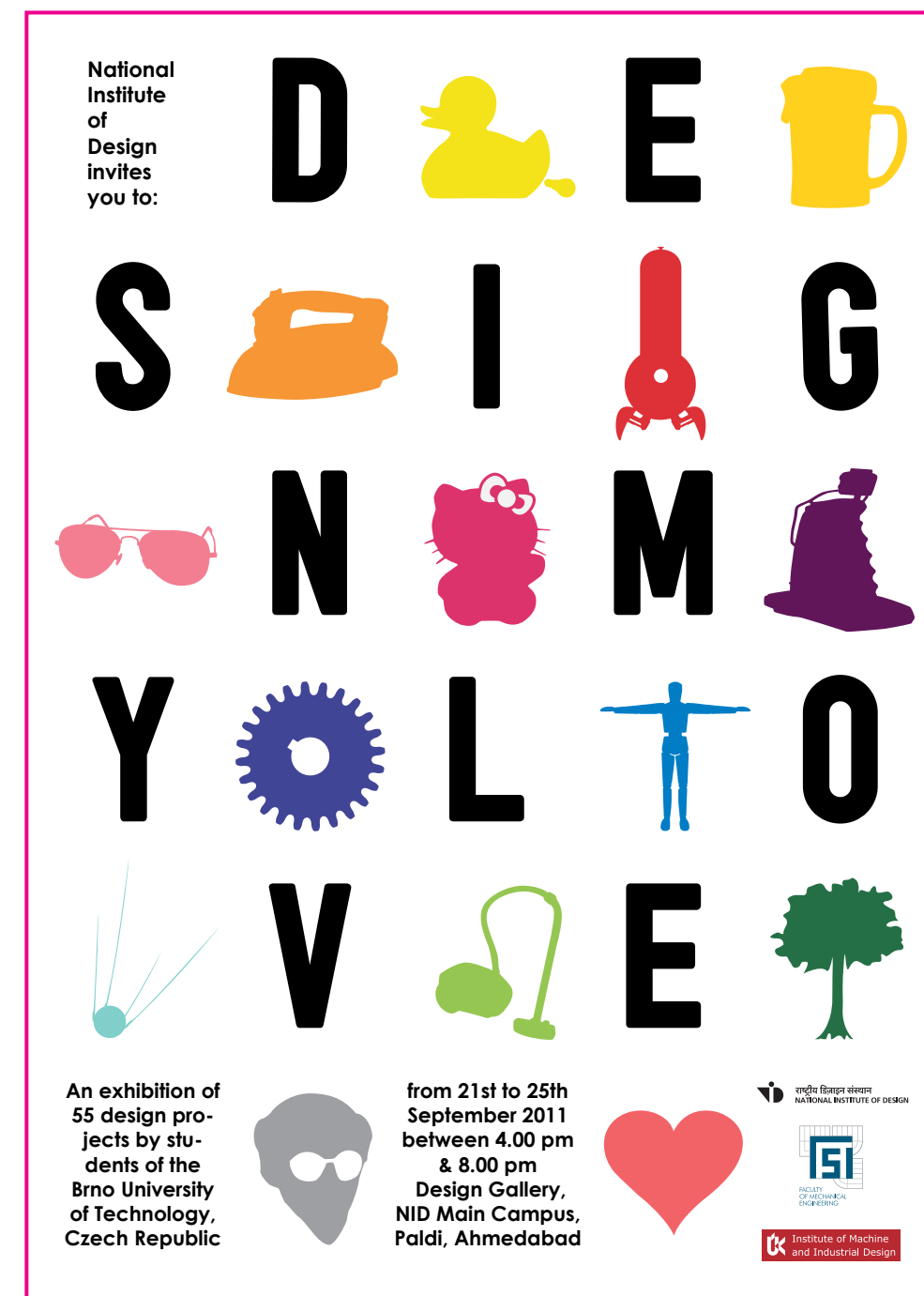


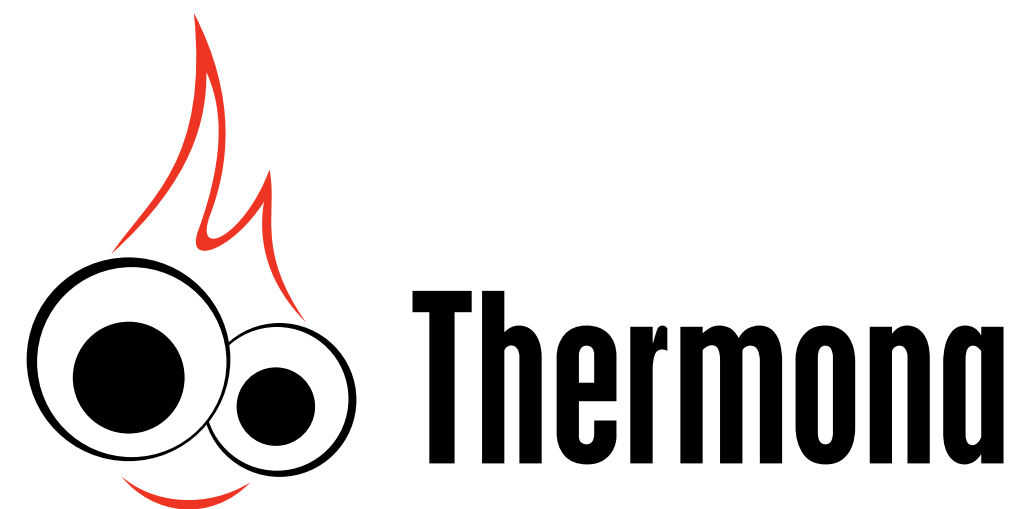


Design My Love

plakát, katalog a pozvánka na výstavu OPD v Indii

Na plakátu se střídají siluety objektů, které pro mě mají osobní nebo věčné spojení s designem a láskou k němu. V katalogu a na pozvánce se tyto objekty vyskytují jako podtisky textů nebo písmen.





1



2

Corporate identity

různá loga a logotypy

1. Návrh vizuálního stylu pro firmu Thermona a.s. - 01/2010
2. Logotyp internetového obchodu tvořící.cz - 07/2010
3. Logotyp internetového obchodu rybolovalov.cz - 05/2011



RYBOLOV A LOV

3

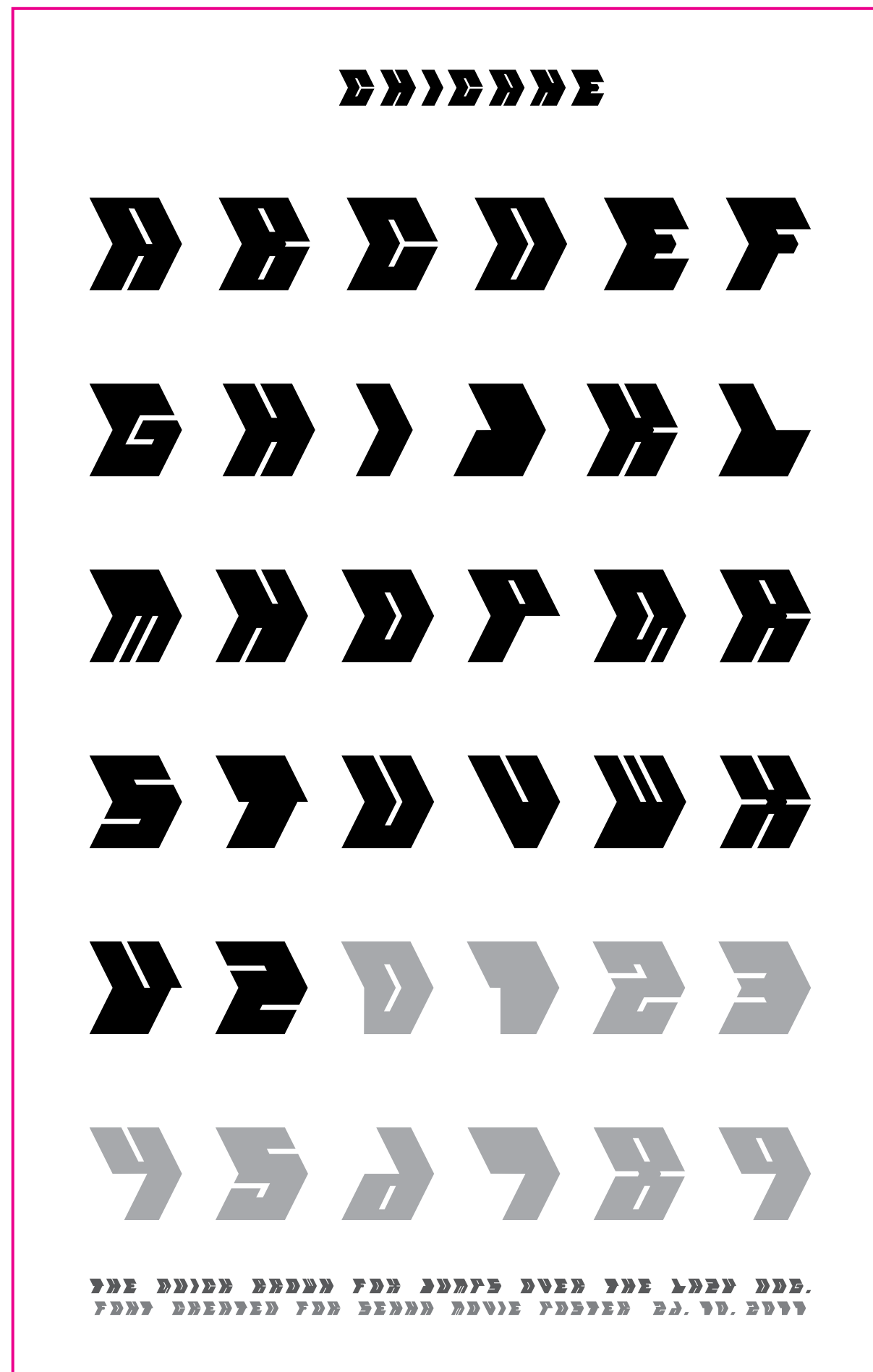
SENN

Chicane

návrh dekorativního písma pro plakát k filmu Senna

Jednotlivá písmena a číslice jsou vytvořena z matrice šipek
navádějící závodní vozy do zatáček. Celé písmo má velice dynamický výraz.

říjen 2011



FREE

DEER

SUCCESS

LANCER

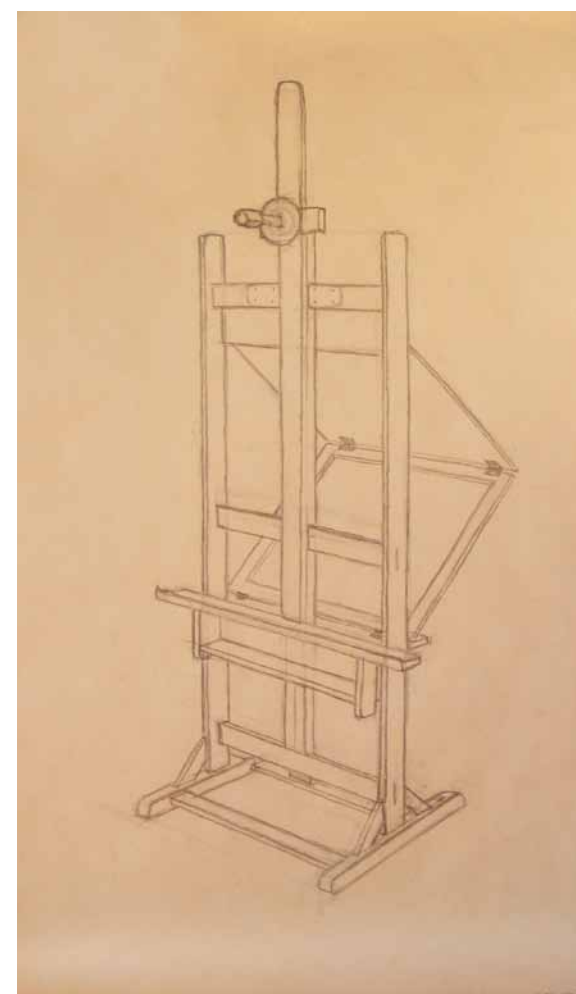
WINNICE

By default

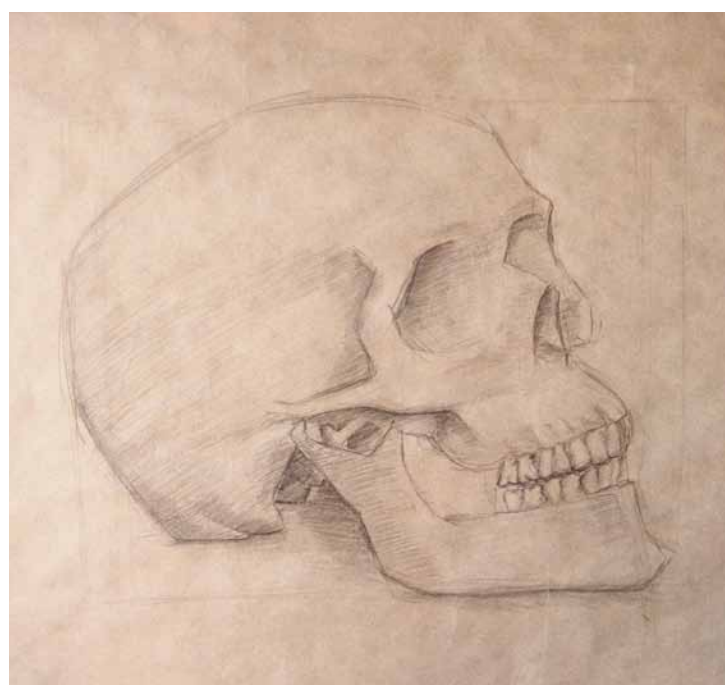
experimentální koláž písma

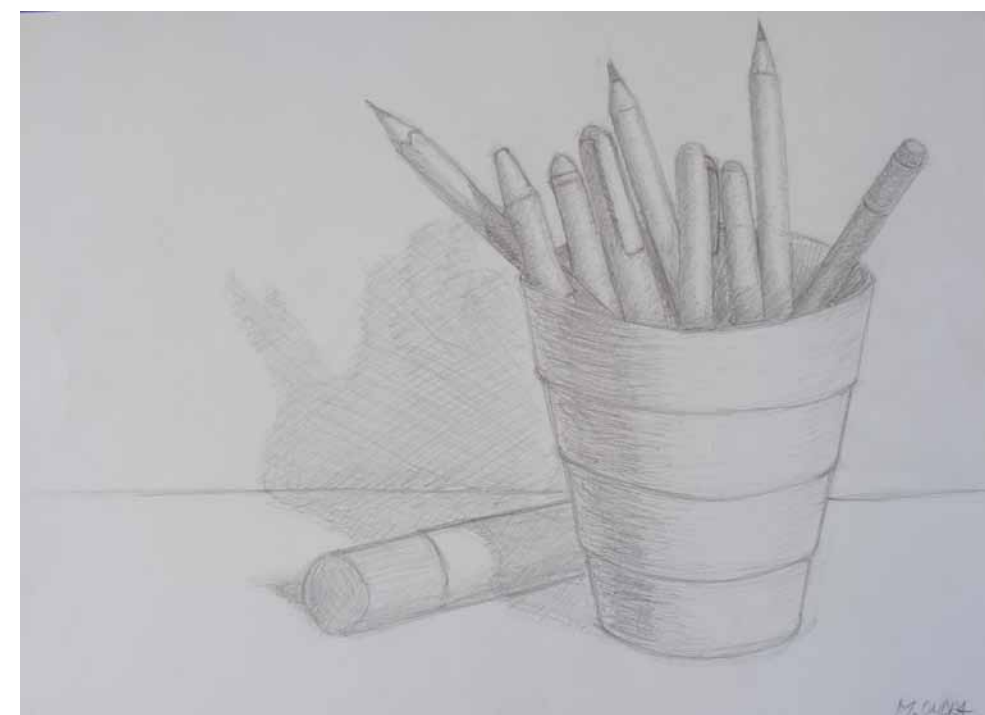
Vytvoření nového písma ze základního fontu Wingdings a písma Rockwell extra bold. Spojení piktogramu a písma dodává kromě čitelné textové zprávy i obrázkovou. Dohromady tak pozorovatel získává z nápisu více informací. Písmo je velice dobře využitelné pro varovné nápisy.

A B C D E F G H I
J K L M N O P Q
R S T U V W X Y Z



Různé kresby ze cvičení



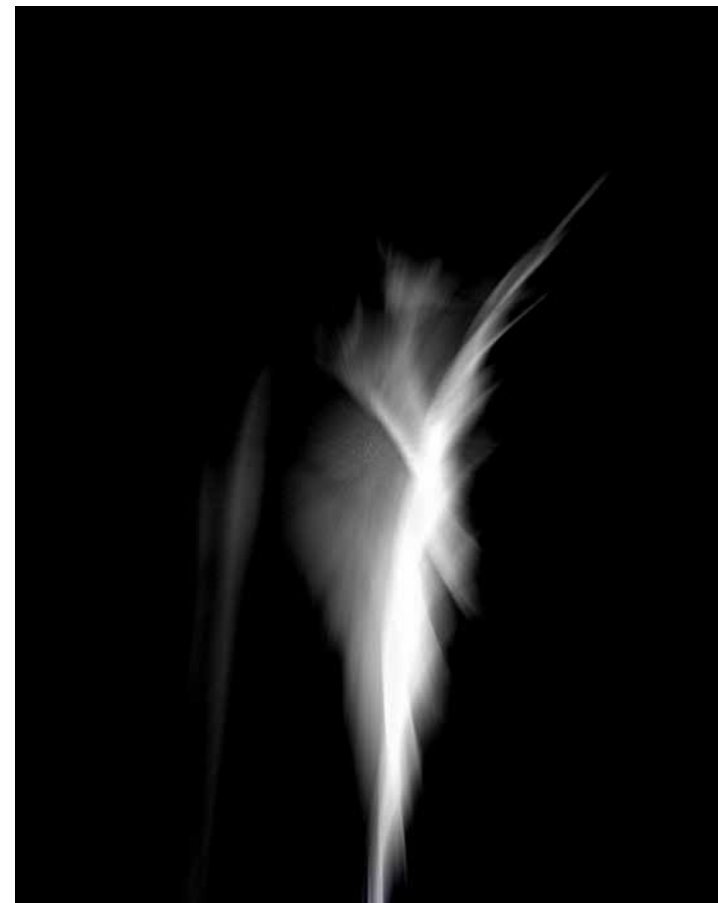
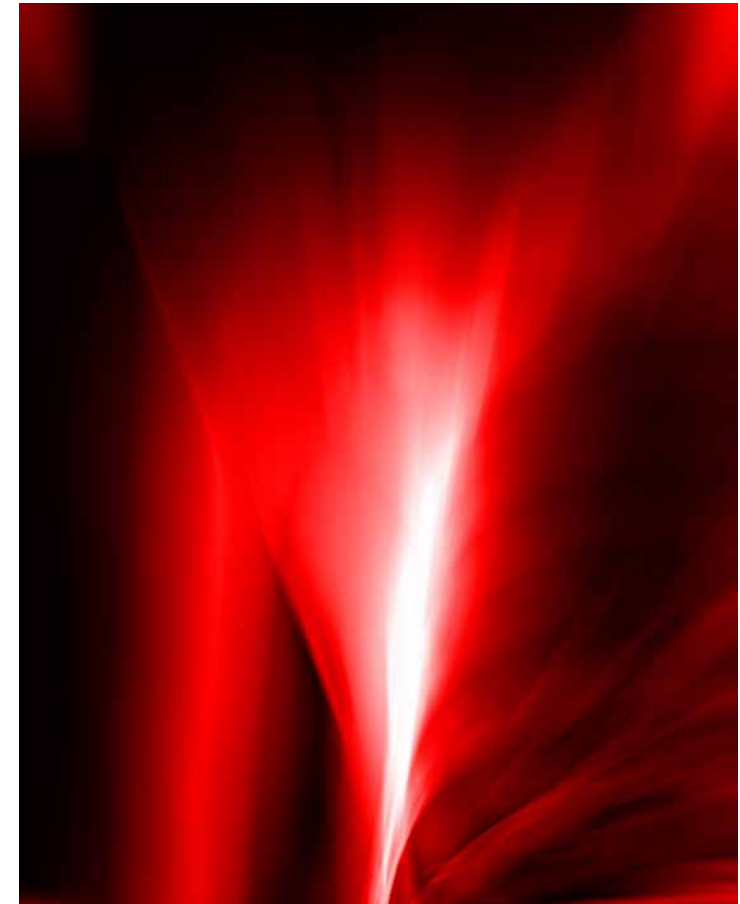
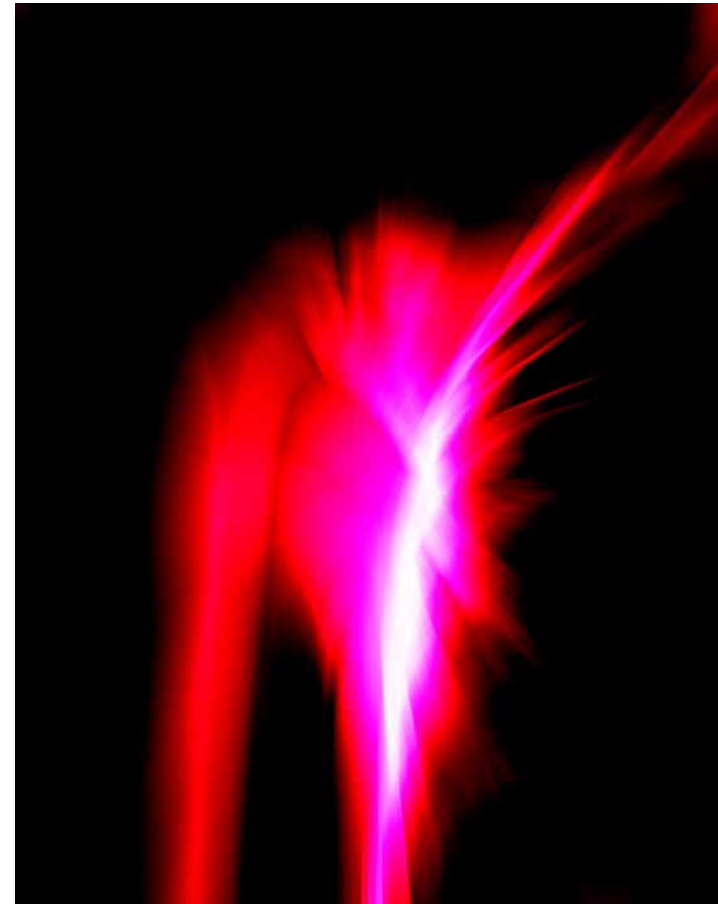


Různé kresby ze cvičení

Roentgen jeu

hra s barvou a rentgenovým snímkem

leden 2012



volná tvorba

Wallpaper

různé tapety na plochu PC



volná tvorba